

Játékszabályzat

A "Nyerj a Fundahome alkalmazással!" NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A "Nyerj a Fundahome alkalmazással!" elnevezésű nyereményjáték ("Játék") szervezője a Fundamenta-Lakáskassza Kft. (székhely: 1052 Budapest, Váci u. 19-21.) ("Szervező").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a HPS Experience Kft. (székhely: 1125 Budapest, Zsolna utca 5. II. em. 3.) ("Lebonyolító") látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.7 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy ("Játékos") vehet részt, aki a Játék 3. pontjában írt időtartama alatt:
 1. a <https://www.nyeremenyjatek.otthonokesmegoldasok.hu> weboldalon ("Weboldal") válaszol a feltett tipp-kérdésre, választ egyet az elérhető nyeremények közül és regisztrál, ennek során a következő valós adatait megadja: teljes név, e-mail cím, nem, születési dátum, lakcím, mobil telefonszám ("Regisztráció"), és
 2. a megfelelő jelölőnégyzetek (Adatkezelési és Játékszabályzat elfogadása, illetve üzletszerzési célú megkeresésekhez való hozzájárulás) kipipálásával elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat") írt valamennyi feltételt és hozzájárul a megadott személyes adatainak kezeléséhez („Első szint”).
 3. A játékos kitöltheti önkéntesen a Játék második szintjén található gazdasági kérdőívet, és hozzájárul a kérdések megválaszolása esetén a megadott gazdasági adatainak a 9. pontban és az adatkezelési szabályzatban írtak szerinti kezeléséhez és választhat egyet a második szinten elérhető nyeremények közül („Második szint”);
 4. elkészítheti saját montázs képét ("Montázs-készítés"), majd szerez rá három szavazatot, és választhat egyet a harmadik szinten elérhető nyeremények közül („Harmadik szint”).
2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egy Pályázat beküldésére jogosult. Egy Játékos a feltett kérdésre egy alkalommal küldhet be tippet, illetve maximum 10 db általa készített montázs képpel vehet részt a játékban. A Játék során a megtippelt válasz, illetve a beküldött Pályázat utólag nem módosítható.

3. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg a feltételeknek megfelelő Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.
4. A Pályázatot a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
5. Szervező kizárólag azokat a Pályázatot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját e-mail postafiók megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail postafiókot vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
6. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
7. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
8. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek különösen a nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós e-mail postafiókkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2015. május 11. napján 00 óra 00 perctől 2015. június 14. napján 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

1. A Játékos az Első szinten megválaszolja a Weboldalon feltett Kérdést, választ egyet az elérhető nyeremények közül és regisztrál a Játékba.

A Játékos, amennyiben kitölti a Játék második szintjén található kérdőívet, úgy választhat egyet a második szinten elérhető nyeremények közül is. A Játékos nem köteles a Játék valamennyi szintjében részt venni.

2. Az a Játékos nyer, aki az érvényes Pályázatot benyújtó Játékosok közül a legpontosabb tippet adja az Első szinten feltett Kérdésre. Több azonos tipp esetén az a Játékos nyer, aki a tippjét (Pályázatát) a legkorábban küldte be.
3. A helyes választ a Szervező a <https://www.nyeremenyjatek.otthonokesmegoldasok.hu> weboldalon közzéteszi.
4. A Játékos a Weboldalon a „Montázst készíték” gombra kattintva a montázs-készítő felület segítségével elkészítheti az álomlakását. A Játékos feladata, hogy legalább egy montázsára szerezen 3 szavazatot.

A szavazatszerzés módjai:

- a montázsgalériában a többi felhasználó szavaz a montázsára
 - meghívja ismerőseit, hogyha tetszik nekik, szavazzanak a montázsára:
 1. e-mail üzenetben,
 2. facebook üzenetben,
 3. facebook megosztással.
5. Egy Játékos egy adott montázsra egy nap csak egyszer szavazhat. A Játékosok egy napon belül több különböző montázsra is szavazhatnak.
 6. Amennyiben a Játékos mind a három szinten teljesítette a feltételeket (tippelt, személyes adatait kitöltötte, gazdasági kérdőívet kitöltötte, készített montázst és szerzett rá legalább 3 szavazatot), akkor mind a 3 általa megjelölt ajándékot megnyerheti. Amennyiben csak 2 szintet teljesít (tippelt, személyes adatait kitöltötte, gazdasági kérdőívet kitöltötte), akkor csak az első két ajándékot nyerheti meg. Ha csak tippelt és megadta a személyes adatait, akkor csak az első szintről választott ajándékot nyerheti meg.

5. NYEREMÉNYEK

1. A Nyertes Játékos annyi nyereményre jogosult, ahány szinten részt vett a Játékban. A Játékban három szint található. Minden szinten 3-3 nyeremény („Nyeremény”) közül választhatja ki a Játékos, hogy melyiket kívánja megnyerni. Minden szinten egy Nyeremény választható. A Játékos nyertessége esetén azt a Nyereményt, illetve azokat a Nyereményeket nyeri meg, amelyet, illetve amelyeket kiválasztott. A kiválasztott Nyeremény utólagosan nem módosítható. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.
2. A Nyereményekhez tartozó személyi jövedelemadó- és járulék fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények 7. pont szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó postaköltséget a Szervező viseli.
3. **Első szint**
 0. Az első szinten a következő nyeremények közül választhat a Játékos:
 - 1 darab, bruttó 134 899 Ft értékű, LG 39LB650V 3D Smart LED televízió;
 - 1 darab, bruttó 134 990 Ft értékű, DAEWOO DSB-F1277LH-NV 3,6KW Inverteres split klíma, vagy
 - 1 darab, bruttó 109 999 Ft értékű GORENJE RK 6192 AX INOX hűtőszekrény.
4. **Második szint**
 0. A második szinten a következő nyeremények közül választhat a Játékos:
 - 1 darab, bruttó 34 909 Ft értékű, Krups KP5000 Nescafé Dolce Gusto Circolo Kávéfőző;
 - 1 darab, bruttó 33 900 Ft értékű, Bosch MUM48R1 konyhai robotgép, vagy
 - 1 darab, bruttó 26 950 Ft értékű, Philips HD6360 grillsütő.
5. **Harmadik szint**
 0. A harmadik szinten a következő nyeremények közül választhat a Játékos:
 - 1 darab, bruttó 129 900 Ft értékű, Apple iPad mini 3 Wi-Fi 16GB;
 - 1 darab, bruttó 134 900 Ft értékű, Apple iPhone 5C 8GB kártyafüggetlen, vagy
 - 1 darab, bruttó 99 900 Ft értékű, Samsung NX300 fényképezőgép kit (18-55mm objektívvel), fehér.

6. NYERTESEK MEGÁLLAPÍTÁSA

1. A Szervező a Játék időtartama alatt az érvényes Pályázatot beküldők közül 1 darab nyertest állapít meg a 4.2. pont szerint, 2015. június 15. napján. A Szervező a Weboldalon 2015. június 19. napján 20:00-ig közzéteszi a nyertes Játékost (a nyertes neve és lakóhelye (kizárólag a település megjelölésével) kerül megjelenítésre).
2. Szervező a nyertes mellett 1 db tartaléknyertes Pályázatot állapít meg. Tartaléknyertesnek az a Játékos minősül, aki az érvényes Pályázatot benyújtó

Játékosok közül a Nyertes Játékos/Játékosokat követően a legpontosabb tippet adta a feltett Kérdésre. Amennyiben több Játékos is azonos tippet adott, úgy a Szervező azt a Játékost választja Tartaléknyertesnek, aki a tippjét a legkorábban küldte be.

7. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTVÉTELE

1. Szervező a nyertes Játékost legkésőbb a nyertesség 6. pont szerinti megállapításának napjától számított 3 (három) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen egy alkalommal és további három alkalommal telefonon a Játékos által a regisztráció során megadott telefonszámon. A nyertes Játékos válasz e-mailben köteles az Értesítés kézhezvételét követő 10 (tíz) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést és a regisztráció során megadott személyes adatainak megerősítését. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést, illetve a regisztráció során korábban megadott személyes adatait nem erősíti meg, vagy beigazolódik, hogy a Játékszabályzatban megadott feltételeket nem teljesíti, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Nyereményre továbbiakban a tartaléknyertes jogosult.
2. A Nyereményt a Lebonyolító ajánlott postai küldeményben juttatja el a nyertesnek a Játékos által megadott magyarországi lakcímre. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
3. Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a

<https://www.nyeremenyjatek.otthonokesmegoldasok.hu> oldalon érhetők el.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
 0. a Szervező mint adatkezelő és Lebonyolító, és a Fundamenta-Lakáskassza Zrt., mint adatkezelő a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás,

adminisztráció és a Nyeremények átadása céljából kezelje, illetve feldolgozza, illetve

1. az erre vonatkozó hozzájáruló nyilatkozat megtételével - a Játék időtartamát követően a Fundamenta-Lakáskassza Zrt., illetve a Fundamenta-Lakáskassza Kft. a megadott személyes adataikat és a játék során önként adott válaszaikat (a rendelkezésre bocsátott gazdasági és egyéb adataikat) közvetlen üzletszerzési célból a regisztrációt követő 5 évig vagy a hozzájárulás visszavonásáig kezeljék, a válaszok ismeretében saját vagy üzleti partneri ajánlatot juttassanak el postai, illetve elektronikus (email, SMS vagy MMS) vagy telekommunikációs eszköz útján;
 2. a nyertes nevét a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a 6.1-es pont szerint;
 3. a hozzájáruló nyilatkozatuk megadásával minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat és az Adatkezelési szabályzat minden rendelkezését.
2. A Játékkal kapcsolatos adatkezelés tekintetében a megadott adatok kezelője a szervező Fundamenta-Lakáskassza Kft. és a Fundamenta-Lakáskassza Zrt., mint adatkezelő. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a HPS Experience Kft. végzi, mint adatfeldolgozó. Adatkezelési nyilvántartási számok:
- **Fundamenta-Lakáskassza Zrt.:**
 - Nyereményjátékhoz kapcsolódó direkt marketing adatbázis építése, nyereményjátékhoz kapcsolódó adatkezelés NAIH-85567/2015
 - **Fundamenta-Lakáskassza Kft.:**
 - Nyereményjátékhoz kapcsolódó direkt marketing adatbázis építése, nyereményjátékhoz kapcsolódó adatkezelés NAIH-85448/2015
3. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések, így különösen az információs önrendelkezési jogról és információszabadságról szóló a 2011. évi CXII. törvény, a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény rendelkezéseinek megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az alábbi címenek: nyeremenyjatek.fundamenta.hu/leiratkozas oldalon, vagy a Fundamenta-Lakáskassza Kft. (1052 Budapest, Váci utca 19-21.) címen vagy az leiratkozas@nyeremenyjatek.fundamenta.hu, vagy az ugyfelszolgalat@nyeremenyjatek.fundamenta.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékos megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok esetén jogosult továbbá a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, valamint bírósághoz fordulni.

4. A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Fundamenta-Lakáskassza Zrt. és/vagy a Fundamenta-Lakáskassza Kft. vagy azok megbízottja a 9.1.2. pontban említett módokon, amelyet megtehet a Játékos lemondó nyilatkozatának az alábbi címekre történő megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): Fundamenta-Lakáskassza Zrt.: 1052 Budapest, Váci utca 19-21. postacímen vagy a leiratkozás@nyeremenyjatek.fundamenta.hu e-mail címen; Fundamenta-Lakáskassza Kft.: 1052 Budapest, Váci utca 19-21. postacímen vagy a leiratkozás@nyeremenyjatek.fundamenta.hu e-mail címen.
5. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges személyes adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a játékos). Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, a Szervező a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.
6. A Játékos a Játékban való részvételével lemond az Játék során általa összeállított saját montázsára, vagy montázsaira vonatkozó szerzői jogi igényéről és kifejezett hozzájárulását adja, hogy a Szervező a Játékos által készített montázst korlátlanul felhasználja a Játékos nevének feltüntetésével.
7. Egyebekben az adatkezelési szabályzatban írtak az irányadók.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
2. Szervező és Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között az adott Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.
3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a <https://www.nyeremenyjatek.otthonokesmegoldasok.hu> weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
4. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okól történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

5. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, Facebook profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
6. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
7. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebook-hoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.
8. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi a Weboldalon.

Budapest, 2015. 05. 11.

Fundamenta-Lakáskassza Kft.
Szervező